

# **BASQUETE 3X3**

**8º ANO**



## Regras do Basquete 3x3

- **Quadra**

A partida será jogada na meia quadra de uma quadra regular de basquetebol da Federação Internacional de Basquete (FIBA)

- **Equipes**

Cada equipe deverá ter o máximo de quatro jogadores ( 3 jogadores na quadra e um substituto)

- **Oficiais**

Os oficiais deverão ser: um árbitro auxiliado por 3 oficiais de mesa, sendo eles: 1 apontador, 1 cronometrista e 1 operador de dez segundos

- **Início da Partida**

A partida deverá começar com a equipe “A” fazendo um arremesso da linha de 3 pontos, convertendo o arremesso, a equipe ganha posse de bola iniciando do lado de fora da quadra pela lateral. Caso não converta, a posse de bola será da equipe “B”. A equipe que perder a posse de bola terá direito a uma reposição conforme a regra de Posse Alternada. A seta será indicada para o banco da equipe que terá a próxima oportunidade da Posse Alternada.

## **Tempo de Partida – Vencedor da Partida**

1. O tempo regular da partida consiste em 2 períodos de 5 minutos cada
2. Porém, caso uma equipe consiga marcar 33 ou mais pontos antes do termino do tempo de jogo previsto, ela será considerada como vencedora.
3. Se ao final do tempo regular o placar estiver empatado, serão acrescentados tantos períodos extras de 2 minutos quantos forem necessários para obter o desempate.

## **Faltas de Jogador – Faltas de equipe**

Um jogador que cometer 5 faltas será excluído da partida. Uma equipe estará numa situação de penalidade após cometer quatro faltas no período.

## Como a bola é jogada

1. Prosseguimento após cada cesta de campo ou lance livre convertido:
  - Um jogador da equipe que sofreu a cesta reiniciará a partida efetuando um passe de fora para dentro da quadra a partir de qualquer posição da quadra para qualquer um dos seus companheiros. Caso este se encontre na área de dois pontos deverá, através de drible ou passe, fazer a bola chegar à área de três pontos.
  - Pelo menos um passe deverá acontecer entre os jogadores da equipe atacante antes de efetuar uma tentativa de pontuar.
2. Após cada arremesso de campo ou último lance livre não convertido:
  - Caso a equipe atacante ganhe o rebote, ela pode continuar a tentar marcar pontos sem retornar a bola para trás da linhas de três pontos
  - Caso a equipe defensiva ganhe o rebote, ela deve retornar a bola (passando ou driblando) para trás da linha do três pontos.
  - Pelo menos um passe deverá ser acontecer entre os jogadores da equipe atacante antes de efetuar uma tentativa de pontuar.



### **3. Após roubo de bola, perda da bola:**

- Se isto acontecer dentro da área de dois pontos, a bola deve ser passada ou driblada para um local atrás da linha de três pontos. Uma vez que a bola esteja atrás da linha de três pontos, pelo menos um passe deverá acontecer entre os jogadores da equipe atacante antes de efetuar uma tentativa de pontuar.
4. Todas as reposições decorrentes de falta (sem lances livres), violações bola fora de quadra, início do segundo período e de cada período extra, terão lugar fora da quadra, próximo ao topo da linha de três pontos, no lugar mais próximo da infração. Os lugares deverão estar marcados fora da quadra com uma linha de cinco centímetros. O árbitro entregará a bola para o jogador que fará a reposição e este deverá efetuar um passe para um companheiro que se encontre em qualquer posição dentro da quadra. Contudo, caso o jogador que receba o passe esteja na área dos dois pontos, ele deverá driblar ou passar a bola para um local atrás da linhas dos três pontos.

### **Substituição**

A substituição será permitida quando a bola se tornar “morta” e o cronometro de jogo estiver parado.